

 Download

AZnalogGauge

История изменений

Версия: Лицензия: Сопровождающий: Стабильность: Список изменений: {ANADUALGAUGE} Особенность Пожалуйста, добавьте новую функцию или исправить ошибку для этой функции
Версия Свидание Описание 30 ноября 2018 г. 24 апр 2018 Исправить метку max. Был небольшой перекос; Исправить шрифт метки на стандартный шрифт Delphi; Исправить ошибку WM_ERASEBKGD; Версия Свидание Описание 21 апр 2018 22 ноября 2018 г. Новый стиль поверхности датчика для очень узкой поверхности датчика (Style = aaTriline для стиля поверхности датчика); Версия Свидание Описание 06 ноя 2018 21 апр 2018 Добавить свойство HighAccuracy; Исправлен шрифт для HighAccuracy; Версия Свидание Описание 25 ноября 2017 г. 15 октября 2017 г. Улучшите точность отображения TRangeValue.CanRoundTo. (64-битный диапазон был изменен на 32-битный в реализации TRangeValue). Новый диапазон должен быть точным (в предыдущей реализации значение было округлено до 64 бит). Версия Свидание Описание 25 ноября 2017 г. 15 октября 2017 г. Исправлена ошибка в обработке элемента управления гиперссылками — все гиперссылки отображаются в виде текста, когда этот элемент управления активен. Версия Свидание Описание 26 окт 2017 16 ноября 2017 г. Исправьте метки, чтобы они отображались только в том случае, если установлено значение; Зафиксируйте ширину линии для некоторого края датчика в зависимости от установленного значения. Версия Свидание Описание 29 окт 2017 01 ноября 2017 г. Новые стили GaugeFaceStyle для узкого калибра (более низкие значения) и очень узкого калибра (очень маленькие значения). Версия Свидание Описание 29 окт 2017 01 ноября 2017 г. [Lightning]
Крупное обновление библиотеки утилит (cairo, FreeType и т.д.). Реализация AAanticolor выполняется намного быстрее. Подсказка: попробуйте использовать AAanticolor в 2017 и 2018 годах (встроенный). Версия Свидание Описание 27

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

История изменений

System Requirements:

Оперативная память: 256 МБ Минимальный объем оперативной памяти GFx: 512 МБ. Рекомендуемая оперативная память GFx: 1 Гб Минимум DirectX: версия 9.0 Рекомендуемый DirectX: версия 9.0 Минимальный процессор: 2 ГГц Рекомендуемый процессор: 2,4 ГГц Минимальное место на жестком диске: 1 Гб Рекомендуемое место на жестком диске: 20 Гб Минимальная система: Windows 7/Vista/XP/8/2003/2000 Рекомендуемая система: Windows 7/Vista/XP/8/2003/2000. Минимальная звуковая карта: встроенная звуковая карта.